

|  |
| --- |
|  |
| DOCUMENTACIÓN COLABORATIVA  Grupo02 |
| 20 junio  PROYECTO 01. LUCASTEAM  Maria Castro  Patricia García  Usoa Larrate  Jennifer Pérez  Sara Silvo |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lunes 14Presentación del Proyecto Tras la presentación del proyecto LucaSteam por parte del Product Owner Antonio Santos a las 15:00h del 14 de Junio de 2021, procedimos a la creación del equipo de desarrollo.  Este equipo de desarrollo, denominado grupo02, está formado por Maria Castro, Patricia García, Usoa Larrate, Jennifer Pérez y Sara Silvo.  En la primera reunión se nombro a Usoa Larrate como Scrum Master y se consensuaron las herramientas que se iban a utilizar en el proyecto:   * Jira, para el seguimiento y la gestión del proyecto. * GitHub, para compartir las versiones de código.   Siguiendo la metodología ágil Scrum, se mantuvo una primera reunión para desarrollar el Backlog. De forma consensuada, se establecieron los requerimientos del proyecto.  Una vez validados por el Product Owner, se realizó el primer Sprint y se estableció como fecha de finalización el miercoles 16 de Junio a las 8:00.  Se valoraron los conocimientos del equipo en Git y se concretó la necesidad de una formación conjuta sobre su funcionamiento y comandos básicos. Dicha formación tuvo lugar de forma inmediata.  A continuación, se muestran las tareas y subtareas del Sprint 1   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | [Tarea 1][Yo como administrador quiero dar de alta un juego nuevo](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-1)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 14/jun/21 | | | | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-14](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-14) | [Crear estructura del proyecto en eclipse](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-14) | Subtarea | | [PROYEC-15](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-15) | [Crear repositorio github](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-15) | Subtarea | | [PROYEC-16](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-16) | [Investigar lectura archivo csv](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-16) | Subtarea | | [PROYEC-17](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-17) | [Crear entidad JUEGO](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-17) | Subtarea | | [PROYEC-18](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-18) | [Investigar pruebas unitarias](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-18) | Subtarea | | [PROYEC-19](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-19) | [Crear entidad EDITOR](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-19) | Subtarea | | [PROYEC-20](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-20) | [Crear entidad PLATAFORMA](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-20) | Subtarea | | [PROYEC-21](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-21) | [Crear entidad GENERO](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-21) | Subtarea | | [PROYEC-22](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-22) | [Crear método altaJuego(Integer id, Ju...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-22) | Subtarea | | [PROYEC-23](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-23) | [Crear método serializarCatalogoJuegos...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-23) | Subtarea | | [PROYEC-24](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-24) | [Crear método deSerializarCatalogoJueg...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-24) | Subtarea | | [PROYEC-25](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-25) | [Crear método leerCSV() en la clase Ca...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-25) | Subtarea | | [PROYEC-27](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-27) | [Realizar la prueba unitaria altaCapaD...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-27) | Subtarea | | [PROYEC-28](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-28) | [Realizar la prueba unitaria altaCapaS...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-28) | Subtarea | | [PROYEC-29](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-29) | [Realizar la prueba unitaria testSigui...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-29) | Subtarea | | [PROYEC-30](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-30) | [Seleccionar muestra datos CSV](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-30) | Subtarea | | [PROYEC-31](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-31) | [Implementar el método altaJuego() en ...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-31) | Subtarea | | [PROYEC-32](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-32) | [Implementar el método serializarCatal...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-32) | Subtarea | | [PROYEC-33](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-33) | [Implementar el método deSerializarCat...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-33) | Subtarea | | [PROYEC-34](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-34) | [Implementar el método leerDatosFicher...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-34) | Subtarea | | [PROYEC-35](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-35) | [Crear clase LucaSteam en capa control](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-35) | Subtarea | | [PROYEC-36](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-36) | [Implementar el método altaJuego() en ...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-36) | Subtarea | | [PROYEC-37](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-37) | [Crear clase Menu en la capa gui](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-37) | Subtarea | | [PROYEC-38](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-38) | [Incluir opción alta juego en la clase...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-38) | Subtarea | | [PROYEC-40](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-40) | [Recopilar documentación colaborativa](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-40) | Subtarea | | [PROYEC-41](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-41) | [Incluir método serializarCatalogoJueg...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-41) | Subtarea | | [PROYEC-42](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-42) | [Incluir método deSerializarCatalogoJu...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-42) | Subtarea | | [PROYEC-43](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-43) | [Incluir método leerFichero() en clase...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-43) | Subtarea | | [PROYEC-44](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-44) | [Crear clase JuegosException para exce...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-44) | Subtarea | | [PROYEC-78](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-78) | [Incluir opción guardado en la clase Menu](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-78) | Subtarea | | [PROYEC-79](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-79) | [Incluir opción carga datos en la clas...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-79) | Subtarea | | [PROYEC-81](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-81) | [\*\* Ayudar al grupo04 con git](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-81) | Subtarea | | [PROYEC-82](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-82) | [\*\* Crear clase LeerFichero con el mét...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-82) | Subtarea | | [PROYEC-83](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-83) | [\*\*Ayudar al grupo 04 con git](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-83) | Subtarea | | [PROYEC-84](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-84) | [\*\* Crear plantilla comentarios eclipse](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-84) | Subtarea | | [PROYEC-97](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-97) | [Realizar prueba unitaria del método a...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-97) | Subtarea |  [TAREA 2][Yo como administrador quiero listar los juegos](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-45)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 16/jun/21  |  |  |  | | --- | --- | --- | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-54](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-54) | [Crear método getJuegos():Map<Juego> e...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-54) | Subtarea | | [PROYEC-59](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-59) | [Realizar la prueba unitaria testOpcio...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-59) | Subtarea | | [PROYEC-60](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-60) | [Realizar la prueba unitaria testLista...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-60) | Subtarea | | [PROYEC-64](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-64) | [Implementar método getJuegos():Map<Ju...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-64) | Subtarea | | [PROYEC-70](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-70) | [Implementar método getJuegos():Map<Ju...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-70) | Subtarea | | [PROYEC-77](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-77) | [Incluir opción listado en la clase Menu](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-77) | Subtarea | |
| Martes 15  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Asignación de tareas y primer Sprint Se inició la jornada con una Daily dónde se estableció la prioridad de las tareas y la asignación de las mismas a cada miembro del equipo de desarrollo.  Se acordó la necesidad de un segundo proceso formativo en Git a nivel grupal en el que se estudiaron conceptos más complejos y se practicaron con los principales comandos.  De forma conjunta, se creo en el repositorio en GitHub, la estructura del proyecto en el IDE Eclipse, se realizó la conexión del repositorio local con el remoto y se clonó en los repositorios locales de todo el equipo de desarrollo. Este proceso tuvo una duración completa de 3h.  Una vez se verificó que todo funcionase correctamente, se procedió a las tareas individuales:   * Usoa respondió a la solicitud de ayuda del grupo04 para solventar problemas con Git. Creó una plantilla de comentarios para eclipse, la clase Teclado y la clase JuegoException, que incluye pruebas con sustemas de logs java y apache. * Jennifer realizó una investigación sobre la lectura de archivo CSV y procedió a la creación de la clase Leer Fichero. Continuó con la creación del método para leer los datos del fichero CSV, el método para imprimir todos los datos de cada juego, y método para guardar los datos de cada juego. * Patricia creo la clase enumerado Plataforma y creó las clases CatalogoJuegosImpl y ServiciosJuegoImpl. Creó también los métodos altaJuego y listarJuegos en Interfaces y los implementó en la Capa DAO y en la capa SERVICE. * María creó la clase enumerado Editor, y las dos clases para el diseño del menú Menú de Carga y Menú Principal. Creó la clase LucaSteam e implementó los métodos de dicha clase. * Sara creó la clase enumerado Genero y la clase Juego. Al realizar el método crearJuego, observó que era imposible con el planteamiento de las 3 clases Enum. Realizó cambios en los atributos de dichas clases y creó los métodos necesarios para pedir y mostrar en Plataforma/Genero/Editor. Respondió a la solicitud de ayuda del grupo04 para solventar problemas con Git.  Miércoles 16  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Finalización del primer Sprint e inicio del segundo Sprint Se inició la jornada con una reunión para finalizar el primer Sprint. Todos los desarrolladores realizaron una pull request y se comprobó el correcto funcionamiento del código una vez aceptadas todas las peticiones. Se detectaron algunos errores en el código (que se recogieron para su posterior solventación) y se chequeó las tareas pendientes del primer Sprint:   * Crear e implementar los métodos serializarCatalogoJuegosImpl() y deSerializarCatalogoJuegosImpl() en la capa DAO. * Crear e implementar los los métodos serializarCatalogoJuegosImpl() y deSerializarCatalogoJuegosImpl() en la capa de Servicios. * Implementar el método LeerDatosFichero() en la capa de Servicios.   Las tareas pendientes, junto con los errores a corregir, se incluyeron en el segundo Sprint. Se establecieron también los nuevos requerimientos a completar y se mantuvo una reunión con el Product Owner para su validación. Se concluyó como fecha de finalización del segundo y último Sprint el jueves 17 de Junio a las 17:15h. Con la aprobación del Product Owner, se procedió a la división de las tareas individuales y se comprobó que todos los desarrolladores del equipo tuviesen su repositorio local actualizado.  A continuación, se muestran las tareas y subtareas del Sprint 2:   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | [TAREA3][Yo como administrador quiero listar los juegos filtrados por género=plataforma](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-3)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 16/jun/21 | | | | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-85](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-85) | [Crear método listarJuegosGeneroPlataf...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-85) | Subtarea | | [PROYEC-86](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-86) | [Implementar método listarJuegosGenero...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-86) | Subtarea | | [PROYEC-87](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-87) | [Incluir método listarJuegoGeneroPlata...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-87) | Subtarea | | [PROYEC-88](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-88) | [Incluir opción listar Juego Genero Pl...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-88) | Subtarea | | [PROYEC-89](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-89) | [Investigar pruebas unitarias en métod...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-89) | Subtarea | | [PROYEC-90](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-90) | [Prueba unitaria testListarJuegoGenero...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-90) | Subtarea |  |  | | --- | | [TAREA 4][Yo como administrador quiero listar los juegos filtrados por anno>=1900 && anno < 2000](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-7)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 16/jun/21 | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-91](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-91) | [Crear método listarJuegosSigloXX() en...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-91) | Subtarea | | [PROYEC-92](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-92) | [Implementar método listarJuegosSigloX...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-92) | Subtarea | | [PROYEC-93](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-93) | [Incluir método listarJuegosSigloXX() ...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-93) | Subtarea | | [PROYEC-94](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-94) | [Incluir opción listar Juegos SigloXX ...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-94) | Subtarea | | [PROYEC-95](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-95) | [Prueba unitaria testListarJuegosSiglo...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-95) | Subtarea | | [PROYEC-96](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-96) | [Recopilar documentación colaborativa](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-96) | Subtarea | | [PROYEC-98](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-98) | [\*\*Prueba Unitaria Excepciones](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-98) | Subtarea | |   Por unanimidad, se consideró necesario un proceso de formación en pruebas unitarias con JUnit al que asistió todo el equipo de desarrollo. Usoa compartió sus conocimientos con el resto de integrantes y realizó una explicación detallada de un ejemplo de prueba unitaria que había realizado. Una vez finalizado, cada miembro del equipo se dedicó a su tarea individual asignada.   * Patricia creó e implementó el método listarJuegoSigloXX() en las capas de DAO y Servicios. Modificó el método listar juegos para que lance excepciones si el catálogo no tiene registros y realizó una investigación individual para desarrollar pruebas unitarias del método listar. * Maria continuó con la investigación de pruebas unitarias de forma individual y creo la prueba unitaria de salida del menú de carga. Actualizó la clase LucaSteam con los métodos que habían desarrollado las compañeras del equipo (Listado por años:siglo XX y por género:plataforma) y los incluyó en el menú. Estuvo colaborando con Jenifer para solucionar el problema de la lectura de fichero CSV, cuyo seguimiento se detallará a continuación. * Jennifer investigó en profundidad el error del método LeerDatosdeFichero(). Lo primero que observa es un problema al leer la primera línea del fichero (cabecera). Cómo no aportaba información útil, no se incluyó en el código pero si estaba en el archivo. Lo solucinó sacando del bucle la lectura de dicha línea y prosiguió con la investigación. Junto a Maria, concluyeron que los errores sólo aparecían al leer los ENUM. Tras solventar dos errores tipograficos, observó que siguiendo las reglas de escritura (mayúsculas, imposibilidad de iniciar un ENUM con números y escribir palabras con separación) había disconcordancia entre la escritura de algunos ENUM en el código y cómo aparecian estos en el archivo CSV. Las mayúsculas se solucioro con toUpperCase. Jennifer propone probar mañana eliminar los guiones bajos con el código y unificar las palabras. * Usoa creó el metodo listarJuegosGeneroPlataforma() y en la capa Dao y en la capa Servicios lo implementó en ambas. Como se señaló con anterioridad, estuvo explicando al equipo como desarrollar pruebas unitarias. Realizón una investigación individual sobre pruebas unitarias con listas y creó las pruebas unitarias para el método listarJuegosGeneroPlataforma(). * Sara realizó la implementación de los métodos serializarCatalogoJuegosImpl() y deSerializarCatalogoJuegosImpl() en la capa de Servicios. Corrigió el error observado en la clase Juegos (con el atributo fecha solo era necesario reflejar el año, por lo que se cambió de tipo LocalDate a Integer en dicha clase y en todos los métodos que trabajaban con ese atributo). Realizó una investigación individual sobre pruebas unitarias para excepciones y comenzó a crear dicha prueba. Recopiló información del primer Sprint para poder realizar el documento colaborativo.   Varios integrantes del equipo de desarrollo estuvieron trabajando en la misma capa al mismo tiempo, así que para evitar conflictos al realizar pull request, estas peticiones se realizaron con todos los miembros del equipo presentes y de forma escalonada. Este proceso se repitió tres veces y, aunque supuso una inversión de tiempo a nivel grupal, evitó problemas que hubiesen llevado más tiempo solventar. |  Jueves 17Finalización del Segundo Sprint e inicio del tercero. Se inicia la última jornada con una Daily. Todos los integrandes del equipo informan en qué situación están sus tareas y se da prioridad a solucionar el error en el método de lectura del archivo CSV. Se acuerda también que todos los miembros del equipo, una vez se solvente el problema y se concluyan las tareas individuales, realicen pull request y se compruebe el correcto funcionamiento del código.  Maria y Jennifer se trasladan a una sala de reuniones privadas para trabajar en ello mientras Usoa, Sara y Patricia realizan sus tareas individuales.   * Sara continúa trabajando en la prueba unitaria para excepciones. El objetivo es comprobar que, en el menú de carga, si se introduce un valor diferente a las opciones, lanza una excepción concreta. Cuando Patricia termina su prueba unitaria, se une y observan un error en la clase LucaSteam (en el bucle falta un else que lance la excepcion). Se soluciona LucaSteam, pero aún no la prueba unitaria. Se pide ayuda a Usoa, pero se acaba concluyendo que no es posible realziar una prueba unitaria con assertThrows si aparece un try/catch. Se decide hacer una unitaria para comprobar el método Teclado. * Patricia crea la prueba unitaria listarJuegosSigloXX. Una vez finalizado, se reune con Sara en una sala privada para colaborar con la prueba unitaria para excepciones como se ha comentado con anterioridad y contribuye en todo el proceso descrito arriba. * Jennifer sigue trabajando con Maria investigando el método arrayToJuegos, que no recibia correctamente los ENUM. Una vez solventado el problema, ha creado la prueba unitaria testArrayOk en la claseTestLeerFichero. Ha presentado errores, pero se han conseguido solucionar. * Maria trabajó conjuntamente con Jennifer intentando averiguar por qué se producían esos errores. Es la tarea en la que, con diferencia, se han invertido más horas. * Usoa ha trabajado en las pruebas unitarias de TestListarJuegos() y contribuyó en la resolución de problemas de la clase TestExcepciones, como se especificó arriba. Continuó con el logger en LucaSteam (intentó hacer un fichero individual para producción y otro para pruebas pero ha quedado pendiente, ya que no era prioritario). Ha invertido gran cantidad del día (y de su trabajo en general) en actualizaciones y control de versiones en git.   Las tareas individuales se finalizan antes de lo esperado, por lo que el equipo se reune de nuevo para fnalizar el segundo sprint. Una vez realizados todos los pull request y se comprueba el correcto funcionamiento del código y que todos los repositorios locales estén actualizados. Se concerta una reunión con el Product Owner y se deciden las tareas para el tercer Sprint. Finalización del tercer y último Sprint. Se mantiene una reunión con los desarrolladores y el product owner para iniciar el tercer Sprint en el que se deciden las tareas que hay que completar. Se muestran en la siguiente tabla:   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | [TAREA 5][Yo como administrador quiero listar los juegos filtrados por plataforma=nintendo](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-4)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 17/jun/21 | | | | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-99](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-99) | [Crear método listarJuegosConsolasNint...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-99) | Subtarea | | [PROYEC-100](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-100) | [Implementar método listarJuegosConsol...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-100) | Subtarea | | [PROYEC-101](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-101) | [Incluir método listarJuegosConsolasNi...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-101) | Subtarea | | [PROYEC-102](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-102) | [Incluir opción listar Juegos Consolas...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-102) | Subtarea | | [PROYEC-103](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-103) | [Prueba Unitaria testListarJuegoConsol...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-103) | Subtarea |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | [TAREA 6][Yo como administrador quiero listar los editores](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-5)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 17/jun/21 | | | | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-109](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-109) | [Crear método listarEditores() en la c...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-109) | Subtarea | | [PROYEC-110](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-110) | [Implementar método listarEditores() e...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-110) | Subtarea | | [PROYEC-111](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-111) | [Implementar método listarEditores() e...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-111) | Subtarea | | [PROYEC-112](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-112) | [Incluir opción listar Editores en cla...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-112) | Subtarea | | [PROYEC-113](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-113) | [Prueba Unitaria testListarEditores()](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-113) | Subtarea | | [PROYEC-114](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-114) | [Crear documentación colaborativa](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-114) | Subtarea |  |  | | --- | | [TAREA 7][Yo como administrador quiero listar los juegos filtrados por anno = annos pares](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-10)Creada: 14/jun/21  Actualizada: 17/jun/21 | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | Clave | Resumen | Tipo | | [PROYEC-104](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-104) | [Crear método listarJuegosAnnosPares()...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-104) | Subtarea | | [PROYEC-105](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-105) | [Implementar método listarJuegosAnnosP...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-105) | Subtarea | | [PROYEC-106](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-106) | [Incluir método listarJuegosAnnosPares...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-106) | Subtarea | | [PROYEC-107](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-107) | [Incluir opción listar Juegos Annos Pa...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-107) | Subtarea | | [PROYEC-108](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-108) | [Prueba Unitaria testListarJuegosAnnos...](https://lucaticgrupo02.atlassian.net/browse/PROYEC-108) | Subtarea | |  * Patricia creó los metodos ListarJuegos() y listarJuegosAnnosPares() en las capas de DAO y servicios. * Uosa crea el método ListarEditores() y realiza la implementación en la capa Servicios. * Sara crea la prueba unitaria testAnnosPares y completa la documentación colaborativa.   Finalizadas todas las tareas, se celebró la última reunión para revisar el Sprint y hacer una restroespectiva del mismo. Con todas las tareas finalizadas y el Product Owner conforme con el resultado, se dio por concluido el proyecto. | | Conclusiones: Se realizó un buen trabajo en equipo, hubo una buena coordinación y comunicación entre todas las integrantes. Se mantuvieron formaciones grupales en la que las personas con más conocimiento lo compartieron con el resto del equipo y se fomentó la unidad y la colaboración.  Cómo mejora para el próximo proyecto, el equipo de desarrollo se compromete a estudiar con más atención los documentos iniciales para no subestimar tareas y no incurrir en errores de planteamiento, así como optimizar metodologías para mejorar los tiempos de trabajo. | |
|  |